

INHALT

DIE LIESMICH-DATEI	4
INSTALLATION	5
IRGENDETWAS WIRD GESCHEHEN	6
SPEICHERN	6
SPIELSTEUERUNG	7
MENÜS	14
INVENTAR UND OBJEKTE	15
PDA	16
VERLETZUNGEN	17
TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG	23

DIE LIESMICH-DATEI

ALONE IN THE DARK enthält eine LiesMich-Datei mit der Lizenzvereinbarung und aktuellen Informationen zum Spiel. Bitte lesen Sie die Datei, um sich über eventuelle Änderungen zu informieren, die nach der Drucklegung dieses Handbuch vorgenommen wurden.

Um die LiesMich-Datei zu lesen, klicken Sie erst in der Windows®-Taskleiste auf START, dann auf Programme, ALONE IN THE DARK und schließlich auf die Datei LiesMich.txt.

AUTHENTIFIZIERUNG

Bevor Sie weitermachen, stellen Sie bitte sicher, dass Sie über eine aktive Internet-Verbindung verfügen.

Das Installationsprogramm lädt eine Sicherheitsdatei herunter, die benötigt wird, damit das Spiel funktioniert, sowie Aktualisierungen, sofern diese zur Verfügung stehen.

Wenn Sie eine Firewall von einem Drittanbieter verwenden, akzeptieren Sie bitte während der Installation und dem ersten Start des Spiels alle Verbindungsanfragen.

Für die Windows™ Firewall werden die Ausnahmeregeln automatisch während der Installation hinzugefügt und bei der Deinstallation wieder gelöscht.

Die Authentizität Ihrer Kopie des Spiels wird beim ersten Start des Spiels überprüft. Sie werden dabei aufgefordert, Ihren Authentifizierungsschlüssel (Ihre Seriennummer) einzugeben.

Nachdem das Spiel installiert und authentifiziert worden ist, benötigen Sie keine Internet-Verbindung mehr, um das Spiel zu spielen.

Ihre Spiel-DVD muss die ganze Zeit im DVD-Laufwerk bleiben, während Sie Alone In The Dark starten und spielen.

Wenn Sie das Spiel deinstallieren, wird eine Internet-Verbindung benötigt, wenn Sie Ihre Lizenz aufkündigen möchten (um die Installation des Spiels auf einem anderen PC zu ermöglichen).

Falls Probleme auftreten, können Sie die folgenden Websites zu Rate ziehen:

Bei Fragen zum Spiel wie Installation, Programmstart, und

Systemvoraussetzungen, verwenden Sie bitte die folgende Adresse:

<http://www.centraldark.com/>

Bei Fragen zur Authentifizierung, zur Aufkündigung der Lizenz oder Fragen zum Kopierschutz: **<http://www.aitdunlock.com>**

INSTALLATION

1. Starten Sie Windows® XP/Vista. Schließen Sie alle anderen Programme.
2. Legen Sie die ALONE IN THE DARK-Spiel-/Installations-CD-ROM in das CD-ROM- oder DVD-Laufwerk.
3. Falls AutoPlay aktiviert ist, erscheint der Titelschirm. Klicken Sie auf den Installieren-Button.

Falls AutoPlay nicht aktiviert ist, klicken Sie in der Windows®-Taskleiste erst auf Start und dann auf Ausführen Tippen Sie D:\Setup ein und klicken Sie auf OK.

Hinweis: Falls Ihrem CD-ROM- oder DVD-Laufwerk ein anderer Buchstabe als D: zugewiesen wurde, ersetzen Sie bitte D durch den entsprechenden Buchstaben.

4. Folgen Sie anschließend den Anweisungen auf dem Bildschirm, um ALONE IN THE DARK vollständig zu installieren.
5. Nach der Installation haben Sie die Möglichkeit, die LiesMich-Datei zu lesen oder das Spiel zu starten.

Hinweis: Die ALONE IN THE DARK-Spiel-/Installations-CD-ROM muss im CD-ROM- oder DVD-Laufwerk liegen, damit Sie spielen können.

INSTALLATION VON DIRECTX®

Die ALONE IN THE DARK-DVD-ROM erfordert DirectX® 9.0c oder höher, um zu funktionieren. Falls DirectX® 9.0c oder höher nicht bereits installiert ist, klicken Sie auf Ja, um die DirectX® 9.0c-Lizenzvereinbarung zu akzeptieren. Danach wird die Installation von DirectX® 9.0c automatisch gestartet.

IRGENDETWAS WIRD GESCHEHEN ...

Die 377 Hektar des Central Parks bergen ein schreckliches Geheimnis. Der Mitte des 19. Jahrhunderts durch ein internationales Kartell einflussreicher Männer gegründete Park wurde geschaffen, um als sichere Zufluchtsstätte zu dienen. Doch, wie es scheint, nicht für die Einwohner von New York. Nein, Wesen einer ganz anderen Art werden hier geschützt. Generationen von Wächtern haben dieses Geheimnis gehütet und mit allen Mitteln dafür gesorgt, dass die riesige Parkfläche unberührt bleibt, während die wohl mächtigste und teuerste Stadt der Welt immer weiter in den Himmel wuchs. Jetzt kann die Wahrheit nicht länger verborgen werden.



In einer einzigen apokalyptischen Nacht müssen Sie das erschreckende Geheimnis des Central Parks aufdecken.

SPEICHERN

Das aktuelle Spiel kann bis zum letzten Kontrollpunkt gespeichert werden, indem Sie ESC drücken und anschließend die Speichern-Option verwenden.

SPIELSTEUERUNG



Menüsteuerung

Hoch, Runter, Links, Rechts
Enter
ESC
ESC

Bewegen
Auswählen
Abbrechen/Zurück
Spiel fortsetzen (Spielmenü)

Allgemeine Spielsteuerung

Dritte-Person-Perspektive

Z, Q, S, D
1
2
TAB
Modus aktivieren
T
H

Wunde wählen/wechseln
Durch Rechte-Hand-Objekte blättern
Durch Linke-Hand-Objekte blättern
Zur Ich-Perspektive wechseln H Heilen-

PDA öffnen
Heilen-Modus aktivieren

Ich-Perspektive

Maus
Q,D
X
ALT links
TAB

Umsehen
Seitlich bewegen
Augen schließen
Schnelle Drehung
Zu Dritte-Person-Perspektive wechseln

Grundsätzliche Aktionen

Linke Umschalttaste
Leertaste

Laufen
Springen

Bei verwendungsbereiter Waffe

Linke Maustaste
R

Schießen
Nachladen

Inventar

I
Linke Maustaste

Inventar öffnen/schließen
Auswahl treffen

Rechte Maustaste

Rechte Maustaste

Mittlere Maustaste

Ersten Gegenstand zum Kombinieren auswählen

Zweiten Gegenstand zum Kombinieren auswählen

Gegenstand ablegen

Favoriten Einstellungen

2

Richtungstaste Runter

Richtungstaste Rechts

Richtungstaste Links

Richtungstaste Hoch

Lieblingskombinationen anzeigen

Kombination 1 aktualisieren

Kombination 2 aktualisieren

Kombination 3 aktualisieren

Kombination 4 aktualisieren

Spezielle Spielsteuerung

An Vorsprung klammern

Q, D

Leertaste, W

A

Vortasten

Hochklettern

Fallen lassen

Seile/Kabel

E

Q oder ALT Gr

Z

S

Q, D

Leertaste

Q, D

Seil/Kabel ergreifen

Springen (nach dem Schwingen)/Seil bzw. Kabel loslassen

Hochklettern

Nach unten

bewegen

An Wand

entlanglaufen

Springen

Herumdrehen



Fahrzeug

E

Z

S

Ins Auto einsteigen

Beschleunigen

Bremsen/Rückwärts fahren

A

A (zweimal drücken)

Linke ALT-Taste

F

Linke ALT-Taste

R

Aus Auto aussteigen

Aus Auto katapultieren

(gedrückt halten)

Nach hinten sehen (in Dritte-Person-Perspektive)

(gedrückt halten)

Hupe



Fahrzeug in Ich-Perspektive

E
Maus vor/zurück bewegen + W
Linke und rechte Maustaste
Z, Q, S, D
W

Element benutzen
Kurzschießen
Drähte wechseln
Von einem Sitz zum anderen wechseln
Schnellstart (Fahrzeug)

Objekte benutzen

E
Rechte Maustaste
Maus Zielen
Linke Maustaste

Benutzen
(Rechte Maustaste (gedrückt halten) +
Werfen

Bei geworfener Flasche

Linke Maustaste
Waffe)

Auf Flasche schießen (bei gezogener

Sicherungskasten

Maus vor/zurück bewegen
Linke und rechte Maustaste

Kurzschießen
Drähte wechseln

Objekt manipulieren

E
Q
Linke Umschalttaste
Z, Q, A, D
Mause
positionieren
Linke Maustaste
Leertaste
fokussieren
Linke Maustaste

Nehmen
Gegenstand loslassen
Rennen
Herumdrehen
Gegenstand

Werfen
Feind

Zuschlagen



Gasflasche/Feuerlöscher

E
TAB
Mause
Linke Maustaste

Nehmen
Zur IchPerspektive wechseln
Positionieren
Zuschlagen

Jugendschutz

Der Jugendschutz von Games for Windows – LIVE ergänzt die Jugendschutzmaßnahmen von Windows Vista®. Einfache, flexible Werkzeuge erlauben Ihnen, zu bestimmen, worauf Ihr Kind Zugriff hat. Weiter Informationen finden Sie auf www.gamesforwindows.com/live/familysettings.

**ALONE
IN THE
DARK**

SPIELSTEUERUNG



Xbox Guide button

Menüsteuerung

Steuerkreuz oder linker Stick

A-Taste

B-Taste

START-Taste

Aktionen

Bewegen

Auswählen

Abbrechen/Zurück

Spiel fortsetzen (Spielmenü)

Allgemeine Spielsteuerung

Hände frei

LT und **A**-Taste

X-Taste

BACK

START

Aktionen

Rennen

Springen

Inventar öffnen

Auf Favoriten zugreifen

Dritte-Person-Perspektive

LT

RB

LB

LT-Taste

BACK-Taste

LT-Taste

Y-Taste

Heilen-Modus aktivieren

Durch Rechte-Hand-Objekte blättern

Durch Linke-Hand-Objekte blättern

Kamerasicht umkehren

PDA öffnen

Schnelle Drehung

Zu Direkt-Perspektive wechseln

Direkt-Perspektive

⬅-Taste

➡-Taste

⬅-Taste

➡-Taste

RB

LB

Umsehen

Seitlich bewegen

Augen schließen

Schnelle Drehung

Durch Rechte-Hand-Objekte blättern

Durch Linke-Hand-Objekte blättern

Y-Taste

Zur Dritte-Person-Perspektive wechseln

Bei verwendungsbereiter Waffe

RT

B-Taste

Schießen

Nachladen

Inventar

⌂

⌂

⌂

⬅-Taste

Inventar öffnen/schließen

Auswahl treffen

Auswahl treffen

Auswahl treffen

Auf Gegenstand konzentrieren

A-Taste (gedrückt halten)

X-Taste

X-Taste

Y-Taste, anschließend A-Taste

Gegenstand nehmen

Ersten Gegenstand zum Kombinieren auswählen

Zweiten Gegenstand zum Kombinieren auswählen

Gegenstand ablegen

Lieblingskombination

⌂

Lieblingskombinationen anzeigen

Spezielle Spielsteuerung

An Vorsprung klammern

⬅ ➡

X-Taste / ⌂

B-Taste / ⌂

Y-Taste

Vortasten

Hochklettern

Fallen lassen

Zu Direkt-Perspektive wechseln

Seile/Kabel

In der Nähe eines Seils/Kabels

A-Taste Seil/Kabel ergreifen



An einem Seil/Kabel (an einer Wand)

↑-Taste Nach oben bewegen

↓-Taste Nach unten bewegen

←/→-Taste An Wand
entlanglaufen

X-Taste Springen

B-Taste Von Seil bzw. Kabel springen (beim Laufen
entlang einer Wand)/Seil bzw. Kabel loslassen

Y Zu Direkt-Perspektive wechseln

An einem Seil/Kabel (in der Luft hängend)

↑-Taste Nach oben bewegen

↓-Taste Nach unten bewegen

←/→-Taste Herumbewegen

X-Taste Schwingen

B-Taste Springen (nach dem Schwingen)/
Seil bzw. Kabel loslassen

Seil/Kabel manipulieren

↑-Taste Mit Seil/Kabel umherbewegen

↑-Taste Aufwickeln

↑-Taste Manipulieren

Fahrzeug

A-Taste In Auto einsteigen

RT Beschleunigen

LT Bremsen/Rückwärts
fahren

Y-Taste Ansicht wechseln

X-Taste oder

B-Taste+ **←** Aus Auto aussteigen

↑-Taste Nach hinten sehen

↑-Taste (in Dritte-Person-

Perspektive)

LB Scheinwerfer ein-/ausschalten

A-Taste Handbremse



Beobachtungsmodus/Direkt-Perspektive

A-Taste Sicherungskasten öffnen

↑-Taste und **↑**-Taste Kurzschließen

↑ **↑/↓** und **↑** **↑/↓** Handschuhfach öffnen

A-Taste Gegenstand aus Handschuhfach nehmen

A-Taste	Deckenlampe ein-/ausschalten
A-Taste	Radio ein-/ausschalten
A-Taste	Sonnenblende runterklappen
A-Taste	Hupen
A-Taste	Scheinwerfer ein-/ausschalten
A-Taste	Von einem Sitz zum anderen wechseln
LT-Taste	Fahrzeug starten
A-Taste / RT	Sicherungskasten

Flasche/Werfbares Objekt in der Hand

A-Taste	Ausleeren/Benutzen
LT (gedrückt halten)	Zielen
RT	Werfen (bei gedrücktem linken Schalter)
LT (gedrückt halten)	Zeitlupe (solange Flasche fliegt)

Bei geworfener Flasche

RT	Auf Flasche schießen (bei gezogener Waffe)
----	--

Sicherungskasten

LT-Taste und RT-Taste	Kurzschießen
-----------------------	--------------

Objekt manipulieren

In der Nähe eines manipulierbaren Objekts

A-Taste	Nehmen
---------	--------

Mit Objekt in der Hand

A-Taste (gedrückt halten)	Rennen
B-Taste	Objekt loslassen
LT-Taste	Herumbewegen
RT-Taste	Objekt manipulieren
RT	Werfen
LT	Feinde erfassen



Gasflasche/Feuerlöscher

Bei einer Gasflasche

A-Taste	Nehmen
---------	--------

Gasflasche/Feuerlöscher

RT	Benutzen
LT-Taste	Manipulieren

TIPPS

Während Ihrer ersten Schritte in diesem Abenteuer werden Tipps angezeigt, die Ihnen helfen, sich mit dem Spiel vertraut zu machen.

MENÜS HAUPTMENÜ

Weiter: Setzen Sie ein bereits vorhandenes Spiel fort.

Neues Spiel: Es gibt nur eine einzige Möglichkeit, das herauszufinden ...

Episoden: Von hier aus können Sie auf alle Sequenzen des Abenteuers zugreifen.

Optionen: Wählen Sie im Hauptmenü oder im Pause-Menü den Punkt Optionen an, um verschiedene Spieleinstellungen anzupassen.

Mitwirkende: Hier finden Sie die Namen der Personen, die an diesem Spiel mitgewirkt haben.

Verlassen: Hiermit beenden Sie das Spiel.



PAUSE-MENÜ



Optionen: Wählen Sie Optionen, um verschiedene Spieleinstellungen anzupassen.

Spiel speichern: Speichert den Spielfortschritt.

Spiel laden: Lädt ein gespeichertes Spiel.

Beenden: Beendet das Spiel

und bringt Sie zum Hauptmenü zurück.

Benutzen Sie A und D, um vom Pause-Menü zum DVD-Kapitel-Interface zu wechseln.

DVD-KAPITELAUSWAHL

Vom Pause-Menü aus können Sie direkt auf die einzelnen Episoden zugreifen.

DVD-Kapitel-Interface

X, Y: Damit können Sie von einer Sequenz einer Episode zur nächsten springen.

4, 6 (Ziffernblock): Damit können Sie innerhalb derselben Sequenz von einem Kontrollpunkt zum nächsten springen.

Drücken Sie die Eingabetaste, um die ausgewählte Sequenz oder den ausgewählten Kontrollpunkt zu laden.

INVENTAR UND OBJEKTE

Brauchen Sie etwas? Kramen Sie doch mal tief in Ihren Taschen, möglicherweise finden Sie es ja. Drücken Sie I, um das Inventar zu öffnen. Benutzen Sie die Maus, um das Gewünschte zu suchen. Um ein Objekt auszuwählen, drücken Sie die linke Maustaste. Drücken Sie I, um das Inventar zu schließen.



**ALONE
IN THE
DARK**

OBJEKTE KOMBINIEREN

Sie können Gegenstände in beide Hände nehmen, um sie zu benutzen oder miteinander zu kombinieren. (Probieren Sie das Spray zusammen mit dem Feuerzeug aus.)



FAVORITEN

Sie können Ihre Lieblingskombinationen auch speichern, damit Sie sie jederzeit erneut benutzen können. Im Inventar können Sie die Kombination eingeben oder auswählen, für die Sie eine Verknüpfung erstellen möchten. Drücken Sie erst die '-Taste und anschließend die Taste, der Sie die Kombination zuweisen möchten.

Außerhalb des Inventars können Sie Ihre Kombination aktivieren, indem Sie erst ' und anschließend die Taste drücken, die Sie der Kombination zugewiesen haben.



PDA



Sehr nützlich. Sie können ihn mit T öffnen. Er enthält Informationen zu Ihrem aktuellen Missionsziel und bietet Zugriff auf diverse Funktionen. Benutzen Sie W, A, S und D oder die Maus, um auf die einzelnen Funktionen zuzugreifen:

Telefon: Telefonnummer wählen, um jemanden zu kontaktieren.

Kontakte: Hier werden die Telefonnummern von Personen gespeichert, die Sie bereits getroffen haben. Wählen Sie eine Nummer aus, sie wird daraufhin automatisch angerufen.

GPS: Zeigt die Karte und Missionsziele an.

Parameter: Hier können Sie die Einstellungen für die PDA-Funktionen konfigurieren.

Nachrichten: Manchmal können Sie nicht direkt angerufen werden. Der Vorteil von Nachrichten ist, dass Sie sie jederzeit erneut lesen können, um Informationen nachzuschlagen, die Sie vergessen haben.

VERLETZUNGEN



Wenn Sie schwer verletzt sind und Blut verlieren, beginnt in der Bildschirmcke ein Countdown zu laufen. Falls Sie sich nicht rechtzeitig heilen, werden Sie nach kurzer Zeit sterben.

Um Verletzungen von kleinen Kratzern bis hin zu starkem Blutverlust zu heilen, sollten Sie nach Sprays und Verbänden suchen und diese mit Bedacht benutzen. Das sind Ihre einzigen Möglichkeiten, Wunden zu versorgen oder zu heilen. Wählen Sie im Inventar entweder das Spray oder das Verbandszeug an. Nachdem Sie das Inventar wieder verlassen haben, drücken Sie H, um in den Heilen-Modus zu wechseln und Ihre Verletzungen zu verarzten. Falls Sie mehrere Wunden haben, benutzen Sie Z, Q, S, D, um eine davon auszuwählen. Drücken Sie anschließend E, um die Wunde zu heilen. Drücken Sie H erneut, um den Heilen-Modus wieder zu verlassen.