

GANGSTERS - DAS ORGANISIERTE VERBRECHEN
Version 1.5
Readme-Datei
18.08.99

Über dieses Dokument:

Vielen Dank, daß Sie "Gangsters - Das organisierte Verbrechen" gekauft haben.

Dieses Dokument enthält die aktuellsten Informationen über "Gangsters" sowie Antworten auf allgemeine Probleme oder Fragen, die Sie zum Spiel oder Ihrem Computer haben könnten. Sollten Sie mit "Gangsters" irgendwelche Probleme haben, schauen Sie bitte zuerst in dieser Datei nach, um entweder eine Lösung oder eine Möglichkeit zur Kontaktaufnahme zu finden.

Inhalt

- I. SYSTEMANFORDERUNGEN
- II. ALLGEMEINE TECHNISCHE FRAGEN
- III. GENERELLE FRAGEN ZUM SPIEL
- IV. SPIELEDTAILS
- V. HANDBUCH-KORREKTUREN
- VI. KONTAKT MIT EIDOS AUFNEHMEN

I. SYSTEMANFORDERUNGEN

Sie benötigen mindestens:

Pentium 133
16 MB Hauptspeicher
2-MB-SVGA-Grafikkarte
4fach CD-ROM-Laufwerk
DirectX 6 (auf der Gangsters-CD enthalten)

Wir empfehlen:

Pentium 166
32 MB Hauptspeicher
2-MB-SVGA-Grafikkarte
8fach CD-ROM
DirectX 6 (auf der Gangsters-CD enthalten)

* "Gangsters"-CD wird zum Spielen benötigt

II. ALLGEMEINE TECHNISCHE FRAGEN

- Diese Version von "Gangsters: Organisiertes Verbrechen" enthält den Patch 4.0 sowie alle anderen Patches, die Hothouse Creations Limited bis zu dem oben angegebenen Datum veröffentlicht hat. Installieren Sie daher keine Patches mit einem früheren Datum.

- Alle anderen Versionen von "Gangsters: Organisiertes Verbrechen", die sich eventuell auf Ihrem Rechner befinden, sollten vor der Installation dieses Produktes gelöscht werden.

- ENTFERNEN SIE WÄHREND DES SPIELS NIE DIE GANGSTERS-CD AUS DEM LAUFWERK!

- Die folgende Zeichen können nicht in den gespeicherten Spielen benützt worden. (ü, ö, ä, ß,)

- Wenn Sie eine Warnmeldung sehen, die besagt, daß Sie nicht genug Festplattenplatz haben, vergewissern Sie sich bitte, daß mindestens noch 50 MB auf der Festplatte frei sind, auf der sich Ihre Auslagerungsdatei befindet (normalerweise Laufwerk C:).

- Wenn Gangsters zu ersten Mal startet, übernimmt es die Lautstärke-Werte von Ihrer Windows-Einstellung. Wenn Sie die Lautstärke während des Spiels verstellen, werden diese geänderten Einstellungen gespeichert und beim nächsten Start des Programmes verwendet. Beim Verlassen des Spiels stellt Gangsters aber die ursprünglichen Windows-Einstellungen wieder her.

III. GENERELLE FRAGEN ZUM SPIEL

MEHRSPIELERRUNDEN

- Sie können Gangsters über Mplayer spielen. Nähere Einzelheiten dazu finden Sie in der MplayerReadme-Datei im Gangsters-Ordner.

- Nur der Gastgeber kann ein Szenario für Mehrspielerrunde wählen und laden.

Zuerst klicken sie an Spieloptionen.

Das Spieloptionen Bildschirm wird erscheinen.

Auf dem Spieloptionen Bildschirm, klicken Sie an Szenarien.

Das wird die Szenarien für Mehrspielerrunde bringen.

Klicken Sie an dem Namen des Szenarios, danach klicken Sie an Szenario laden.

Das Spieloptionen Bildschirm wird erscheinen.

Klicken Sie an Ok.

Das Mehrspielerrunde Bildschirm wird erscheinen.

Klicken Sie an Spiel anlegen.

Die Einzelheiten des Szenarios werden nach die Kunde schicken geworden.

Alle Spieler (die Kunde) müssen an Spielrunde beitreten klicken.

Dann sollen alle Spieler an Spiel starten klicken, um das Spiel zu starten.

- Sie können leider keine Mehrspielerrunden mit Programm-Versionen verschiedener Länder spielen.

- Wenn in dem Fenster "Name der Spielrunde" Text steht, geht Gangsters davon aus, daß Sie ein neues Spiel anlegen wollen, und zeigt keine anderen Spielrunden zur Auswahl an.

- Für eine Spiel über das Internet müssen alle Beteiligten eine feste (statische) IP-Adresse haben.

- Mit der Tabulatortaste können Sie Chatfenster schließen.

- Auch in Mehrspielerrunden ist der Zeitraffer verfügbar. Kommt für einen beliebigen Mitspieler aber eine Nachricht an, wird der Zeitablauf sofort auf normale Geschwindigkeit verlangsamt. Sie können den Zeitablauf nur mit den Tasten , und . verändern.

IV. SPIELDETAILS

Die folgenden Spieldetails sind entweder neu oder so wichtig, daß wir sie lieber noch einmal erwähnen wollen.

- Wenn das Spiel zu ersten Mal gestartet wird, ist die Zeitung der erste Bildschirm, den Sie auf dem Organisations-Bildschirm sehen. Außerdem erscheint in der Zeitung ein Diplomatie-Fenster. Es zeigt Ihnen den diplomatischen Status zwischen Ihnen und den anderen drei Gangs an. Klicken Sie auf den erhobenen Daumen, um das Fenster zu schließen.

- **ENTFERNEN SIE WÄHREND DES SPIELS NIE DIE GANGSTERS-CD AUS DEM LAUFWERK!** Das könnte zu einem Absturz des Spiels führen.

- Wir haben dem Lehrbuch einen generellen Überblick hinzugefügt. Wir empfehlen Ihnen, sich diesen Überblick zuerst anzusehen, bevor Sie die spielbaren Kapitel des Lehrbuchs öffnen.

- Die Anzahl der Ganoven in Ihrer Gang rechnet immer alle Leute mit ein, die für Sie Geschäfte führen.

- Halten Sie möglichst immer ein paar Jungs in der Hinterhand für den Fall, daß es mal ein Problem mit der Sicherheit gibt.

- Wenn Sie im Organisations-Bildschirm die Leertaste drücken, wechseln Sie zwischen Stadtplan und Vogelperspektive hin und her.

- Wenn einer Ihrer Capos so viele Leute verliert, daß er einen WIEDERHOLEN-Befehl nicht mehr ausführen kann, wird der Befehl gelöscht.

- Anwalt und Buchhalter zeigen die Ergebnisse der Befehle der vergangenen Woche NICHT im Bericht "Befehle der vergangenen Woche". Die Ergebnisse irgendwelcher Buchprüfungen sind direkt beim Buchhalter abrufbar. Auch der Anwalt gibt seine Ergebnisse nur in seinen eigenen Unterlagen preis.

- Der Buchhalter hilft beim Verstecken größerer Mengen illegal

eingenommenen Geldes. Sie können auch selber einen gewissen Betrag davon am Finanzamt vorbeimogeln, aber der Buchhalter verdoppelt diesen Betrag etwa.

- Die besten Ganoven, um ein Geschäft zu leiten, haben hohe Werte bei GESCHÄFT und ORGANISATION.

- Die Kosten für die Errichtung eines Geschäftes werden auf mehrere Wochen verteilt von Ihrem Konto abgebucht, und zwar so viele Wochen, wie die Errichtung des Geschäftes dauert. Die wöchentliche Rate erscheint in der Spalte "Einkäufe". Sie müssen die erste Rate in bar haben, bevor Sie den Befehl geben können.

- Die Farbskala für die Karte verläuft von Weiß zu Dunkelgrün. Der weiße Wert ist immer der höchste (der sicherste Bereich, der feindseligste, der höchste Grundstückspreis usw.). Die dunkelgrünen Bereiche haben die niedrigsten Werte, die vier Zwischentöne zeigen die Abstufungen dazwischen.

- Die Sterne, die bei einem Ganoven in einem Geschäft angezeigt werden, stehen für den Mittelwert aus seinen Fertigkeiten bei GESCHÄFT und ORGANISATION.

- Ein Doppelklick in das Auswahlfenster einer Spielfigur zentriert das Hauptspielfenster auf diese Figur.

- Ein Rechtsklick in das Auswahlfenster zeigt eine Tafel mit den Eigenschaften der Spielfigur an. Ein weiterer Rechtsklick läßt die Tafel wieder verschwinden.

- Neben jeder Spielfigur, die von der Polizei gesucht wird, erscheint eine Polizeimarke.

- Die Sicherheitsbewertung eines Gebäudes zeigt an, wieviele Polizisten und/oder Gangster ein Geschäft bewachen.

- Illegale Geschäfte werden auf dem Stadtplan durch einen farbigen Stern angezeigt. In der Vogelperspektive sehen Sie alle Läden, die keinen Geschäftsführer haben, mit einem Fragezeichen markiert.

- Schwarzbrennereien machen keinen Gewinn, sie stellen den Schnaps für die Flüsterkneipen her. Ohne Alkohol machen Ihre Kneipen Verluste.

- Falschgeldpressen stellen Falschgeld her. Sie Pressen selber werfen also selber keinen Gewinn ab, aber sie verteilen das Falschgeld an Ihre Geschäfte, wo es durch die Kunden gewaschen wird. Ein Laden, der Falschgeld als Wechselgeld rausgibt, kann leicht bis zu 50 % mehr Gewinn abwerfen.

- Wenn Sie Falschgeld waschen, scheinen Ihre Geschäfte mehr Gewinn abzuwerfen. Das erhöht gleichzeitig aber auch den Wert der Geschäfte!

- Hehlerwaren erbeuten Sie am häufigsten bei Überfällen mit Lkws. Nur bestimmte Arten von Geschäften können Hehlerware unters Volk bringen, etwa Pfandleihen, Auktionshäuser und Antiquitätenhändler. Ein Laden, der gestohlene Waren verkauft, kann bis zu 50 % mehr Gewinn abwerfen.

- Es ist möglich, daß Läden in einer Gegend mit hohen

Grundstückspreisen Verluste machen. Geschäfte wie Sportstätten, Billardhallen, Schrottplätze oder Eisläden sind in den wohlhabenderen Stadtvierteln nicht sehr beliebt und machen dort schlechte Umsätze.

- Der Befehl WAREN AUFLADEN bringt immer etwas weniger Geld für die Waren ein als ein normaler Vertrieb über eigene Läden. Wenn Sie also Waren im Wert von 30.000 Dollar verkaufen, werden Sie niemals diesen Betrag dafür bekommen!

- Wenn Ganoven, die Waren aus der Stadt schaffen sollten, dabei getötet werden, bringen die Lkw-Fahrer die Waren trotzdem noch zum Bahnhof oder zu den Docks, aber dann verschwinden sie mit dem Geld!

- Bei einer Wahl erhält der Spieler Stimmen aufgrund der FEINDSELIGKEITS-Werte in dem von ihm kontrollierten Gebiet, dazu den eventuellen Bonus durch ein TEAMSTER-Gebäude. Die Stimmen werden entsprechend der Farbskala auf der Karte vergeben, von 100 % der Stimmen aus allen dunkelgrünen Bereichen bis hin zu keiner einzigen Stimme aus den gelben oder weißen Bereichen.

- Wenn Sie während der Arbeitswoche jemanden in der Straßenperspektive anklicken, werden neben seinem Namen auch seine Waffen angezeigt.

- Es gibt jetzt einen Flucht-Knopf. Damit weisen Sie die ausgewählten Gangster an, von ihrer momentanen Position fortzulaufen. Die Gangster fliehen etwa acht Häuserblocks weit, dann halten sie an und versuchen, ihre vorherigen Befehle weiter auszuführen.

Tastaturkürzel "Flucht": ENDE

- Es gibt jetzt auch eine Taste ALLE VERFÜGBAREN GANGSTER ANWERBEN. Die Neuzugänge wandern sofort in den Wartesaal.

TASTATURKÜRZEL

- In Verschiedenen Ländern kann das Layout der Abkürzungen verschieden sein.

Der Organisationsbildschirm

Hilfe	-
Capo-Abschnitt	F1
Buchhalter-Abschnitt	F2
Anwalts-Abschnitt	F3
Diplomatie-Abschnitt	F4
Zeitung	F5
Schaubilder	F6
Karten	F7
Spieloptionen	F8
Capo 1	1
Capo 2	2
Capo 3	3
Capo 4	4
Capo 5	5

Capo 6	6
Capo 7	7
Capo 8	8
Stadtplan/Vogelperspektive umschalten	Leertaste
Notizblock öffnen	C
Ganoven-Abschnitt	H
Fuhrpark	V
Waffenkammer	W
Bestätigen	Enter
Ablehnen	Escape
Spielstand laden	Strg+L
Spielstand speichern	Strg+S
Mitteilungen (Nur Mehrspielermodus)	F9 bis F12
Chatfenster schließen (Nur Mehrspielermodus)	Tab
Beenden	Strg+Q

Die Arbeitswoche

Hilfe	-
Pause	P
Stadtplan	Einfg
Vogelperspektive	Pos 1
Straßenperspektive	Bild hoch
Wechsel Straßenperspektive/Vogelperspektive	Leertaste
Gangster von Trupp 1 durchsehen	1
Gangster von Trupp 2 durchsehen	2
Gangster von Trupp 3 durchsehen	3
Gangster von Trupp 4 durchsehen	4
Gangster von Trupp 5 durchsehen	5
Gangster von Trupp 6 durchsehen	6
Gangster von Trupp 7 durchsehen	7
Gangster von Trupp 8 durchsehen	8
Zeitablauf eine Stufe schneller	.
Zeitablauf eine Stufe langsamer	,
Gebäude aus- bzw. einblenden	B
Straßenbefehl: Eliminieren	F1
Straßenbefehl: Angreifen	F2
Straßenbefehl: Beschatten	F3
Straßenbefehl: Gehen nach...	F4
Tastaturkürzel "Flucht":	ENDE
Straßenbefehl abbrechen	ESC
Kampfmitteilungen ansehen	F5
Gangster- und Polizeimitteilungen ansehen	F6
Mitteilungen über Fehlschläge ansehen	F7
Wartende/Prioritätsmitteilungen ansehen	F8
Mitteilungen (Nur Mehrspielermodus)	F9 bis F12
Chatfenster schließen (Nur Mehrspielermodus)	Tab
Beenden	Strg+Q

V. HANDBUCH-KORREKTUREN

- Wenn Sie zum ersten Mal die Kapitel des Lehrbuchs öffnen, erscheint in der Zeitung ein Diplomatie-Fenster. Es zeigt Ihnen den diplomatischen Status zwischen Ihnen und den anderen Gangs an.

- Um das Spiel zu zunehmen und herabsetzen, sind die Abkürzungen der Tastatur . beziehungsweise ,

- Im Kapitel 2 des Lehrbuchs ist es nicht möglich, in der Straßenperspektive das Büro anzuklicken. Drücken Sie die Leertaste, um in die Vogelperspektive zu wechseln, und öffnen Sie das Büro mit einem Doppelklick. Um in die Straßenperspektive zurückzuschalten, drücken Sie einfach erneut die Leertaste.

- Im Handbuch werden Sie beim Lehrbuch-Kapitel 3 auf Kapitel 1 verwiesen, wenn Sie Näheres zur Zuweisung von Waffen wissen wollen. Das aber steht gar nicht in Kapitel 1, sondern im Abschnitt über WAFFEN im Kapitel RESSOURCEN.

- In Kapitel 4 des Lehrbuchs haben Sie viel Zeit zwischen der Sprengung der Bäckerei und dem Zeitpunkt, an dem Fidel Costa und Dion Murphy die Brücke erreichen. In dieser Zeit können Sie sich entweder etwas in der Stadt umsehen, oder Sie können den Zeitablauf beschleunigen, bis die beiden ankommen.

- In Kapitel 4 des Lehrbuchs kann es sein, daß Dion Murphy auf seinem Weg zur Kreuzung gegnerische Ganoven entdeckt. Sie können hier den Befehl "Eliminieren" ausprobieren, wenn Sie wollen.

- Die Einzelspieler-Szenarien laufen alle als normale Spiele ab. Der Spieler Gewinnt, indem er entweder alle Gegner ausschaltet, Bürgermeister oder ehrlich wird. In den Mehrspielerrunden ist das einzige Ziel, die Gegner auszuschalten.

- Als Standard-Teamname wird der Vorname des Capos benutzt.

- Ein Lagerhaus faßt bis zu 300 Kisten Alkohol oder Hehlergut, dazu weitere 30 Kisten voll Falschgeld.

- Die Taste "CD-Stücke" heißt jetzt "CD-Spieler".

VI. KONTAKT MIT EIDOS AUFNEHMEN

=====

Wenn Sie Hilfe bei technischen Problemen brauchen, können Sie sich gerne an unseren TECHNISCHER SUPPORT wenden, nachdem Sie diese Readme-Datei gelesen haben.

Wenn Sie sich an uns wenden, sollten Sie uns mit so vielen Informationen wie möglich versorgen. Bitte notieren Sie sich vorab die genauen Daten zu Ihrem Rechnersystem, besonders: Ihre Soundkarte, Ihr CD-ROM-Laufwerk, die Menge an Hauptspeicher, Geschwindigkeit und Hersteller Ihres Prozessors sowie beim Fragen zum Mehrspielermodus auch den Typ Ihres Modems. Auch den Namen und die Version des Spieles, um das es geht, sollten Sie uns natürlich mitteilen, ebenso eine genaue Beschreibung Ihres Problems.

EIDOS DEUTSCHLAND

Die EIDOS Interactive Helpline

Mo bis Fr, von 11:00 bis 13:00 und 14:00 bis 18:00

Spielerische Fragen: 0190 / 51 00 51
(DM 1,21 pro Minute)

Technische Probleme: 01805 / 22 31 24
(DM 0,48 pro Minute)

(Anrufe kosten die oben angegebenen Preise pro Minute. Sollten Sie unter 18 Jahre alt sein, holen Sie bitte das Einverständnis Ihres Erziehungsberechtigten ein, bevor Sie anrufen.)

Aus der Schweiz und aus Österreich wählen Sie bitte +49 1805 / 22 51 00

Fragen per Email richten Sie bitte an
eidos@maxupport.de
Deutschsprachige Hilfe im Internet erhalten Sie unter
<http://www.maxupport.de/eidos/>

Für allgemeine Informationen rund um Eidos Interactive besuchen
Sie uns im Internet auf <http://www.eidosinteractive.com>

Eidos Warranty & Legal Information

IMPORTANT - LICENCE AND LIMITED WARRANTY - READ CAREFULLY BEFORE
USING THIS PRODUCT

DO NOT INSTALL THE COMPUTER PROGRAM CONTAINED IN THIS PRODUCT UNTIL YOU HAVE READ AND UNDERSTOOD ALL THE TERMS OF THE LICENCE AND LIMITED WARRANTY SET OUT BELOW. YOUR [INSTALLING THE PROGRAM][CLICKING ON "I ACCEPT" BELOW] WILL BE DEEMED TO BE YOUR ACCEPTANCE OF ALL THE FOLLOWING TERMS. IF YOU DO NOT WISH TO ACCEPT THE TERMS, YOU SHOULD RETURN THIS PRODUCT UNUSED (WITH THE BOX AND OTHER MATERIALS) TO THE POINT OF PURCHASE FOR A REFUND.

1. United Kingdom.
If you require technical assistance, call the Technical Support helpline on: 070000 HELPLINE or 0121 356 0831 or e-mail us on Techsupport@eidosinteractive.co.uk
You will be responsible for all telephone charges.
2. Eidos Interactive Ltd licenses you to use this product for your own private and domestic use. You may either (a) make one copy of the software program for back-up or archival purposes provided such copy includes all copyright notices and other information on the original disk(s) or (b) transfer the software program to your hard disk provided the original disk is kept by you solely for back-up or archival purposes. All other rights are reserved in full.
3. The following restrictions shall apply to your licence:
 - you will not use this product on more than one computer or terminal at any one time

- you will not reverse-engineer, decompile, disassemble, translate, adapt, modify or otherwise alter the product in whole or in part nor attempt to do any of the above under any circumstances unless and to the extent permitted to do so by applicable law
- you will not make any further copies in any way whatsoever
- you will not sell, rent, lend, sub-license or otherwise exploit for profit or otherwise this product (in whole or in part) but you may give away the entire product provided you do not keep any copies of the software program or the accompanying materials; and
- you will not use the product or any part of it to develop, design and/or create any programs or other materials based in whole or in part on this product.

4. LIMITED WARRANTY

Eidos Interactive Ltd warrants to the original purchaser of this product that the physical medium on which the software program in this product is recorded will under normal use and conditions be free from material defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. The entire liability of Eidos Interactive Ltd under the limited warranty set out above will be at its sole option either to repair or to replace free of charge the product provided you return it in its original condition to the point of purchase with a copy of your receipt. Eidos will pay the postage costs of sending a replacement product to you.

THIS LIMITED WARRANTY DOES NOT AFFECT YOUR STATUTORY RIGHTS.

SUBJECT TO THE LIMITED WARRANTY ABOVE, THIS PRODUCT IS PROVIDED "AS IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND. TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, EIDOS INTERACTIVE LTD FURTHER DISCLAIMS ALL WARRANTIES (INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, THOSE IMPLIED BY LAW, STATUTE, CUSTOM OR OTHERWISE) RELATING TO MERCHANTABILITY, SATISFACTORY QUALITY, AND/OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE IN RESPECT OF THE PRODUCT.

IN ADDITION, EIDOS INTERACTIVE LTD EXCLUDES, TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, ITS LIABILITY HOWSOEVER ARISING IN RESPECT OF ANY LOSS, DAMAGE, COSTS, CLAIMS OR EXPENSES HOWSOEVER ARISING SUSTAINED OR INCURRED BY YOU AS A RESULT OF YOUR USE OR ATTEMPTED USE OF THIS PRODUCT.

IN PARTICULAR, EIDOS INTERACTIVE LTD SHALL NOT UNDER ANY CIRCUMSTANCES BE LIABLE TO YOU FOR ANY CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, INDIRECT, SPECIAL, PUNITIVE OR SIMILAR DAMAGES (INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF PROFIT, LOSS OF BUSINESS INFORMATION, OR OTHER PECUNIARY LOSS) HOWSOEVER ARISING OUT OF YOUR USE OR ATTEMPTED USE OF THIS PRODUCT. IN ANY EVENT THE MAXIMUM LIABILITY OF EIDOS INTERACTIVE LTD TO YOU SHALL NOT EXCEED THE PURCHASE PRICE PAID BY YOU.

The above exclusions shall not apply to any liability in negligence for death or personal injury.

5. Eidos Interactive Ltd reserves the right to make changes and improvements to this product at any time and without notice.